

УТВЕРЖДЕНО
Советом учреждения
ФГБОУ ДПО ИРПО
(протоколом №13 от 30.08.22)

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Студенческого флешмоба
ко Дню среднего профессионального образования

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о проведении Студенческого флешмоба ко Дню среднего профессионального образования (далее — Положение) определяет порядок организации и проведения Студенческого флешмоба ко Дню среднего профессионального образования среди обучающихся образовательных организаций, реализующих программы СПО (далее — Флешмоб).

1.2. Флешмоб проводится в рамках празднования Дня среднего профессионального образования в 2022 году.

1.3. Флешмоб проводится в целях популяризации профессионально-технического образования, выявления и поддержки творческой молодежи. Арт-флешмоб воссоздания сюжетов картин рабочих профессий с голосованием за самые интересные перевоплощения.

1.4. Задачами Конкурса являются:

- привлечение внимания к профессионально-техническому образованию;
- осознание значимости получаемой профессии/специальности;
- привлечение обучающихся к активной проектной, исследовательской, творческой деятельности в области профессионального самоопределения;
- мотивирование подрастающего поколения к труду и укрепление базовых семейных ценностей, традиций на основе изучения профессиональных интересов поколений.

1.5. Организатором Флешмоба является федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного профессионального образования «Институт развития профессионального образования» (далее — Организатор).

1.6. Участниками Флешмоба являются обучающиеся и преподаватели образовательных организаций, реализующих программы среднего профессионального образования (далее — СПО), подавшие заявку на участие во Флешмобе в соответствии с требованиями настоящего положения.

2. Порядок организации и проведения Флешмоба

2.1. Флешмоб проводится с 5 по 30 сентября 2022 г. в два этапа:

- в ходе первого этапа образовательными организациями СПО направляются заявки (Приложение) и конкурсные студенческие проекты обучающихся в Организационный комитет Флешмоба (далее — Оргкомитет) Флешмоба до 25 сентября 2022 г. (включительно);
- в ходе второго этапа подводятся итоги Флешмоба и определяются победители до 30 сентября 2022 г.

2.2. Для организации и проведения Флешмоба формируется Оргкомитет.

2.3. Оргкомитет:

- проводит организационную работу в соответствии с требованиями настоящего Положения;
- осуществляет контроль регистрации заявок участников Флешмоба и прием конкурсных проектов;
- обеспечивает подготовку и проведение Флешмоба;

– формирует состав жюри Флешмоба (далее — Жюри).

2.4. Участники:

– заполняют заявку (Приложение 1);
– заполненную заявку и конкурсный проект с указанием темы и выбранной номинации, подготовленный в соответствии п. 3.2 настоящего Положения, направляют на адрес электронной почты ответственного за координацию Конкурса от Организатора, указанный в п. 7.1 настоящего Положения.

3. Номинации Флешмоба и требования к его участникам

3.1. Оценка конкурсных проектов проводится по десятибалльной системе по следующим критериям:

- соответствие проекта целям и задачам Флешмоба;
- отражение темы номинации Флешмоба и ее раскрытие;
- проявление творческих способностей, оригинальность замысла;
- качество оформления конкурсного проекта в соответствии с требованиями настоящего Положения.

3.2. Флешмоб проводится по двум номинациям:

1. СПОсобен работать.

Участник или творческая группа воссоздает сюжет картины о работе и труде, где изображены какие-либо профессии.

2. СПОсобен учиться.

Участник или творческая группа воссоздает сюжет картины об учебе, учебном процессе. Примеры картин по обеим номинациям: «Сенокос», «Жатва» П. Брейгеля (старшего), «Бурлаки на Волге» Е.И. Репина, «Красные виноградники» Ван Гога, «Ужин трактористов» А.А. Пластова, «Экскурсия на завод» Н.И. Базылева, «Опять двойка» Ф.П. Решетникова, «Устный счет. В народной школе С.А. Рачинского» Н.П. Богданова-Бельского и т. п.

3.4. Во Флешмобе принимают участие обучающиеся и преподаватели образовательных организаций, реализующих программы СПО.

4. Условия и сроки проведения Конкурса

4.1. Участник или творческая группа может подать заявку и конкурсный проект в любой из номинаций Конкурса. Фотография воссозданной картины размещается в официальном аккаунте учреждения СПО в социальной сети «ВКонтакте» с хештегом #артСПО и #деньСПО. Так же можно описать процесс подготовки к фотосессии, разместить несколько фотографий или небольшое видео с бэкстейджа.

Количество «картин» от одного учреждения СПО, участника или творческой группы не ограничено.

4.2. Конкурсные проекты, поступившие после 25 сентября 2022 г., а также оформленные с нарушением требований настоящего Положения, не рассматриваются.

4.3. Подведение итогов Флешмоба – до 30 сентября 2022 г.

4.4. Участие во Флешмобе является бесплатным. Материалы, подготовленные для Флешмоба, могут быть размещены в публичном доступе в сети Интернет. Участник Флешмоба фактом подачи заявки дает согласие на публикацию своего конкурсного проекта в печатных (электронных) изданиях, выпускаемых под эгидой организаторов и его партнеров.

4.5. Принимая участие во Флешмобе, участник дает свое согласие на обработку и хранение своих персональных данных, осуществляемые Организатором в целях обеспечения системы регистрации конкурсных заявок и награждения. Организатор настоящим гарантирует, что все персональные данные, сообщенные участниками Флешмоба, будут храниться и обрабатываться в соответствии с положениями действующего законодательства

Российской Федерации.

5. Процедура оценки конкурсных проектов и определение победителей Флешмоба

5.1. Для оценки конкурсных проектов формируется Жюри.

5.2. Утвержденное Оргкомитетом Жюри оценивает проекты участников Флешмоба в каждой номинации по десятибалльной системе в соответствии с критериями п. 3.1 настоящего Положения.

5.3. Победители Флешмоба определяются решением Жюри на основании оценки проекта. Решение оформляется протоколом.

6. Награждение победителей Флешмоба

6.1. В каждой номинации будут определены победители и призеры Флешмоба. Всем победителям и призерам вручаются дипломы и ценные призы. Все участники Флешмоба получают электронные сертификаты участника Флешмоба.

6.2. Работы победителей публикуются на официальной странице Организатора в социальной сети «ВКонтакте» (https://vk.com/igro_official).

6.3. По итогам Флешмоба организуется выставка проектов победителей.

6.4. Награждение будет проходить в рамках празднования Дня среднего профессионального образования в 2022 году.

7. Контактная информация

7.1. Ответственный за координацию Конкурса: Матанис Виктория Анатольевна, начальник отдела организации мероприятий и координации специальных проектов Управления внешних коммуникаций федерального государственного бюджетного образовательного учреждения дополнительного профессионального образования «Институт развития профессионального образования», v.matanis@igro.ru.

Приложение
к Положению, утвержденному
Советом учреждения
ФГБОУ ДПО ИРПО
(протоколом №13 от 30.08.22)

Форма заявки на участие во Флешмобе

Ф.И.О.

Полное наименование
образовательной
организации среднего
профессионального
образования

Почтовый адрес и индекс

E-Mail

Контактный телефон

Номинация Флешмоба

Тема проекта

Согласен(а) на Да
использование моих
личных данных (подпись)

Согласен(а) на Да
публикацию моей
авторской работы
(подпись)

Перечень материалов*

*** Данную заявку и оригиналы фото- и видеоматериалов вместе со ссылками на опубликованные в социальной сети «ВКонтакте» посты, содержащие данные материалы, необходимо направить на адрес электронной почты ответственного за мероприятие от ФГБОУ ДПО «Институт развития профессионального образования» v.matanis@firpo.ru с пометкой «Флешмоб». При необходимости материалы могут быть загружены на облачный сервис и направлены ссылкой в письме.**

Фотография воссозданной картины размещается в официальном аккаунте учреждения СПО в социальной сети «ВКонтакте» с хештегом #артСПО и #деньСПО. Сам пост может содержать описание процесса подготовки к фотосессии, несколько фотографий или небольшое видео с бэкстейджа.

Количество заявок от одного колледжа не ограничено.